



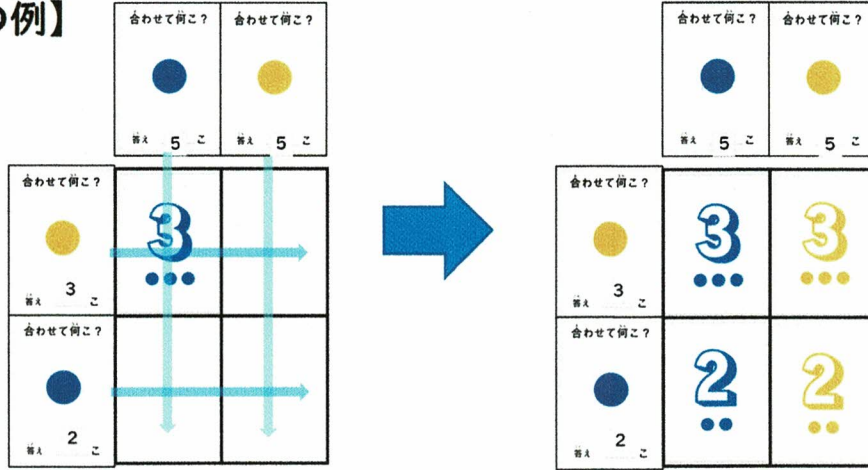
# ASP① カードリスト

月 日  
なまえ

## あたまがよくなる算数ゲームのルール

それぞれの列のヒントに合うように、カードを置きましょう。

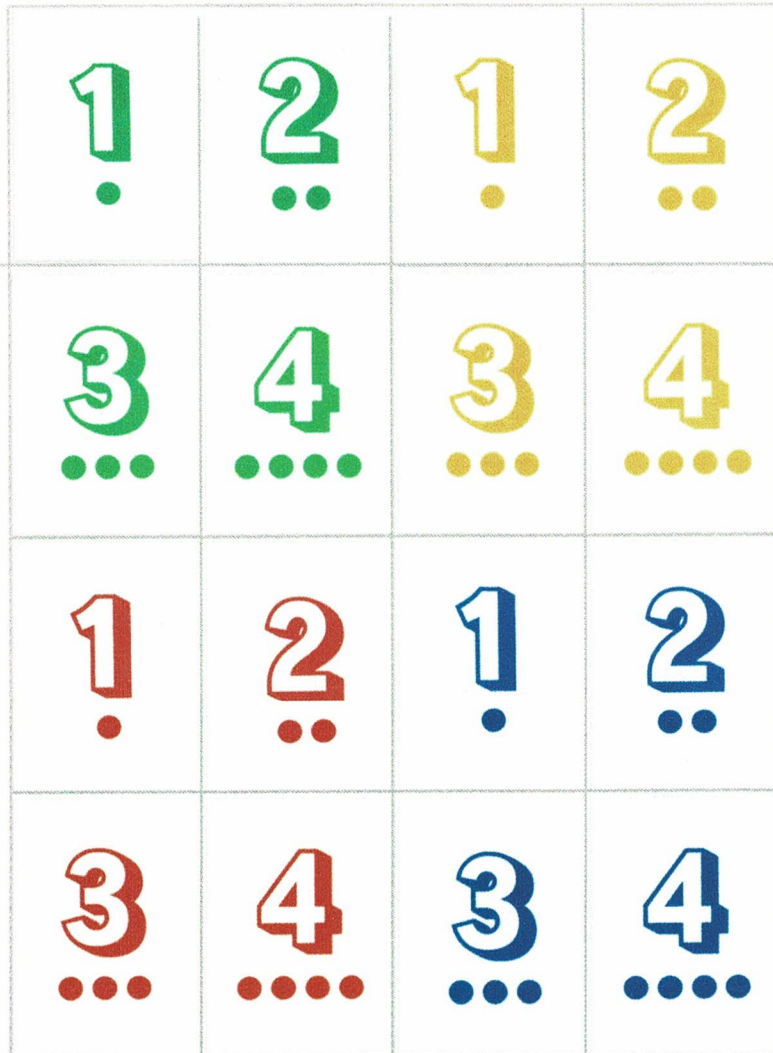
### 【置き方の例】



ひだり左のように  
カードを置くと、  
ヒントに書いてあること  
がただ正しくなります。

した下のカードを線に沿って切り取って使いましょう。

カードは何度も使いましょう。置いてみながら、答えを考えてみると分かりやすいです。



ひとつの問題の中では、  
同じカードを使うこと  
はできません。